

Σελ. 6: Στην παράγραφο **Που χρησιμοποιούνται οι δομές επανάληψης;** στις γραμμές 8,9,10 η άποψη του συγγραφέα ότι η ΟΣΟ χρησιμοποιείται όταν έχουμε «τιμή φρουρό» και η ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ σε όλες τις άλλες περιπτώσεις είναι λάθος.

Η ΟΣΟ και η ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ είναι ισοδύναμες στη χρήση τους και όπου χρησιμοποιείται η μία μπορεί να χρησιμοποιηθεί και η άλλη. Σε όποιο πρόβλημα απαιτείται επανάληψη με μη γνωστό πλήθος επαναλήψεων, άρα με έλεγχο κάποιας συνθήκης, μπορούμε να διατυπώσουμε τη λύση πάντα και με ΟΣΟ και με ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ. Απλώς, άλλες φορές είναι βολικότερη η ΟΣΟ και άλλες φορές είναι βολικότερη η ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ αναλόγως το πρόβλημα. Π.χ. για έλεγχο εγκυρότητας των δεδομένων βολεύει η ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ γιατί το δεδομένο πρέπει να διαβαστεί τουλάχιστον μία φορά πριν ελεγχθεί, οπότε αρκεί να διαβαστεί μέσα στην επανάληψη. Με ΟΣΟ είναι πιο δύσκολη η διατύπωση γιατί πρέπει να διαβαστεί την πρώτη φορά πριν την ΟΣΟ και αν δεν είναι σωστό να ξαναδιαβάζεται μέσα στην επανάληψη, λόγω του ότι η συνθήκη της είναι στην αρχή, οπότε γράφουμε περισσότερες εντολές.

Σελ. 7:

Παρ. 1.1.1, 7^η γραμμή και Παρ. 1.1.2, 8^η γραμμή: Το **ατέρμων βρόχο** να γίνει **ατέρμονα βρόχο**.

Στον πίνακα 2^η περίπτωση:

- Η εντολή **ΓΡΑΨΕ** α να τοποθετηθεί στην επόμενη σειρά και όχι δίπλα στο ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ.
- Να σβηστεί η κάθετη γραμμή δίπλα στο ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ της ΟΣΟ.
- Στο κείμενο εξήγησης, 6^η σειρά: Η συνθήκη $\alpha < 1000$ να γίνει $\alpha \leq 1000$.
- Στο κείμενο εξήγησης, 9^η σειρά: Το ατέρμων βρόχο να γίνει ατέρμ**ονα** βρόχο.

Σελ. 9: Στην παράγραφο 1.2.2.: 2^η σειρά: στο τέλος τη**ς** εντολής, λείπει το **ς** από τη λέξη τη**ς**.

Σελ. 10: Στην τελευταία εντολή **ΓΡΑΨΕ Μο** του προγράμματος Έλεγχος να γίνει το όνομα της μεταβλητής ΜΟ.

Σελ. 11: Στην Παρατήρηση μετά την εντολή **ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ**, 1^η σειρά:

Η πρόταση: Διαβάζετε από το πληκτρολόγιο έναν αριθμό,... να διορθωθεί ως:

Διαβάζε**ται** από το πληκτρολόγιο ένα**ς** αριθμ**ός**,...

Σελ. 14: Η εντολή **ΓΡΑΨΕ ΜΟ,ΕΠΙΤΥΧΩΝ'** να στοιχιστεί σωστά.

Στην εντολή **ΓΡΑΨΕ ΜΟ,ΑΠΟΤΥΧΩΝ** δεν έχει κλείσει το εισαγωγικό.

Σελ.15: Στην παράγραφο **1.3.1. Τρόπος εκτέλεσης**, 3^η γραμμή: και εφόσον είναι μικρότερη απ'
αυτήν,... να γίνει: και εφόσον είναι μικρότερη **ή ίση** απ' αυτήν,..

Στην 5^η γραμμή: Αν η νέα τιμή είναι μικρότερη της τελικής... να γίνει:

Αν η νέα τιμή είναι μικρότερη **ή ίση** της τελικής...

Σελ.18: Η μεταβλητή **i** έχει δηλωθεί στο τμήμα δηλώσεων ως **I** (κεφαλαίο).

Σελ.20: Η μεταβλητή της ΓΙΑ είναι ελληνικό "**i**" ενώ έχει δηλωθεί στο τμήμα δηλώσεων αγγλικό "**i**".

Το πρώτο ΑΝ κλείνει με ΤΕΛΟΣ-ΑΝ ενώ θέλει ΤΕΛΟΣ_ΑΝ.

Το δεύτερο ΑΝ κλείνει με ΤΕΛΟΣ_ΑΝ **και M** (να φύγει το **και M**).

Σελ. 21: Να στοιχιστεί το πρώτο ΑΝ σωστά.

Σελ. 23: Στις παραγράφους με τις κουκκίδες: 4^η γραμμή γράφει "**i**" αυτό κατά την μετατροπή", να γίνει "**yi** αυτό κατά την μετατροπή".

Σελ. 25:

Παράδειγμα 1.α): Η συνθήκη στην ΟΣΟ να γίνει $i \leq 10$ (όχι $i \leq 100$)

Παράδειγμα 2.α): Να φύγει το `_ΒΗΜΑ 100` από τη ΓΙΑ

Σελ 38: Η λογική μεταβλητή εμφανίζεται στο πρόγραμμα ως **Flag** και ως **flag**.

Σελ 39:

i) Ο αλγόριθμος Σειριακής Αναζήτησης ενός στοιχείου key σε ένα πίνακα A[100] έχει πρόβλημα διότι γίνεται με τον αλγόριθμο:

$i \leftarrow 1$

ΟΣΟ A[i] < > key **ΚΑΙ** $i \leq 100$ **ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ**

$i \leftarrow i+1$

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

Αν η τιμή της μεταβλητής key δεν υπάρχει στον πίνακα, τότε μόλις γίνει το $i=100$ και ελέγξει για το στοιχείο A[100] τη συνθήκη: A[i] < > key **ΚΑΙ** $i \leq 100$ αυτή θα είναι ΑΛΗΘΗΣ, οπότε θα γίνει το $i=101$ και στη συνθήκη της Όσο θα ελέγξει στη συνέχεια αν A[101] < > key. **Δηλαδή βγαίνει εκτός των ορίων του πίνακα.**

Πρόταση διόρθωσης:

flag \leftarrow ΨΕΥΔΗΣ

$i \leftarrow 1$

ΟΣΟ (flag = ΨΕΥΔΗΣ) **ΚΑΙ** ($i \leq 100$) **ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ**

ΑΝ A[i] = key **ΤΟΤΕ**

flag \leftarrow ΑΛΗΘΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

$i \leftarrow i+1$

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ii) Πρέπει να προστεθούν στο πρόγραμμα οι εντολές

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε αριθμό για αναζήτηση στον πίνακα A.'

ΔΙΑΒΑΣΕ key

πριν την **ΟΣΟ** γιατί δεν έχει διαβαστεί η τιμή της μεταβλητής key, οπότε δεν έχει τιμή.

iii) Στο τμήμα δηλώσεων του προγράμματος οι μεταβλητές i και key έχουν δηλωθεί κατά λάθος με κεφαλαία γράμματα (I, KEY).

Σελ 40:

i) Η μεταβλητή key στον κώδικα εμφανίζεται στη εντολή **ΔΙΑΒΑΣΕ** με το όνομα Key (το K κεφαλαίο), στο τμήμα δηλώσεων του προγράμματος με το όνομα KEY (όλα κεφαλαία) και μέσα στη ΓΙΑ με το όνομα key (όλα μικρά).

Επίσης η μεταβλητή i έχει δηλωθεί στο τμήμα δηλώσεων ως I (κεφαλαίο).

Επίσης δεν έχει δηλωθεί καθόλου η μεταβλητή flag στο τμήμα δηλώσεων του προγράμματος, οπότε πρέπει να προστεθεί: **ΛΟΓΙΚΕΣ:** flag

ii) Στην εντολή του προγράμματος **ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε αριθμό για αναζήτηση στον πίνακα A' δεν έχει κλείσει το εισαγωγικό του μηνύματος.

iii) Στην πρώτη γραμμή της παραγράφου **2.6.2.2. Δυναμική αναζήτηση** θέλει αντί του Η δυναμική αναζήτησης..., να γίνει Η δυναμική αναζήτηση (χωρίς s στο αναζήτηση).

Σελ. 41 και Σελ. 42: Και για τα δύο προγράμματα αυτών των σελίδων:

i) Και τα δύο προγράμματα δυαδικής αναζήτησης είναι λάθος διότι βγαίνουν εκτός των ορίων του πίνακα σε κάποιες περιπτώσεις λόγω της συνθήκης $A[\mu\acute{\epsilon}\sigma\eta] <> key$ στη συνθήκη της Όσο.... Θα πρέπει να ξαναγραφούν με χρήση λογικής μεταβλητής.

ii) Η μεταβλητή Key έχει δηλωθεί στο τμήμα δηλώσεων του προγράμματος ως KEY (όλα κεφαλαία), ενώ η μεταβλητή i δεν έχει δηλωθεί καθόλου στο τμήμα δηλώσεων των προγραμμάτων.

iii) Στην εντολή **ΓΡΑΨΕ** 'Δώσε αριθμό για αναζήτηση στον πίνακα A' δεν έχει κλείσει το εισαγωγικό του μηνύματος.

Σελ. 43: i) Ο πίνακας Γ[46] δεν έχει δηλωθεί στο τμήμα δηλώσεων του προγράμματος Συγχώνευση1.

Σελ. 44: i) Ο πίνακας Γ[46] και οι μεταβλητές i, j και l δεν έχουν δηλωθεί στο τμήμα δηλώσεων του προγράμματος Συγχώνευση2.

ii) Ο πίνακας B πρέπει να δηλωθεί ως B[21] και όχι ως B[25].

Σελ. 47: Στο τμήμα δηλώσεων του προγράμματος Μαθητές η λέξη ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΙ να γίνει ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ.

Σελ. 48: Στο τμήμα δηλώσεων του προγράμματος Διπλή_Ταξινόμηση η λέξη ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΙ να γίνει ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ.

Σελ. 54: i) Το όνομα του προγράμματος Δυσδιάστατος_πίνακας να γίνει Δισδιάστατος_πίνακας.

ii) Στο τμήμα δηλώσεων του προγράμματος δεν έχουν δηλωθεί στις **ΑΚΕΡΑΙΕΣ** μεταβλητές οι: Max, Min, μ, x, gr, K, st

Σελ. 56: Στο τμήμα προγράμματος xii στην εντολή **ΓΡΑΨΕ** 'Πλήθος:', μ λείπει το κόμμα.

Σελ. 58: Στην προτελευταία γραμμή η λέξη: όλων να γίνει: όλα.

Σελ. 73: Στην εντολή **ΚΑΛΕΣΕ** υπολογισε(α,β,τ) του προγράμματος παραδειγμα2 να μπει ο τόνος στο όμικρον.

Σελ. 74: Στην εντολή **ΤΕΛΟΣ_ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ** κανεΘετικο να μπει ο τόνος στο όμικρον. Οι τόνοι να μπου και στα σχόλια δεξιά στην αναφορά των ονομάτων αυτών των υποπρογραμμάτων.

Σελ. 77: Στο πρώτο πλαίσιο του κύριου προγράμματος το πρόγραμμα κλείνει με την εντολή **ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ** A(Aθρ_MO. Να σβηστεί το A(.

Σελ. 78: Στην τελευταία παράγραφο της 3.4.1.1.:

1^η σειρά: Αν δηλαδή η τιμή που παίρνει είναι ακέραια, πραγματική, λογική,..
Να προστεθεί: **ή χαρακτήρας.**

Σελ. 79: Στον πίνακα της 3.4.2. στο πρώτο κελί του Συναρτήσεις, τελευταία σειρά: Να σβηστεί ο τύπος ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΗ και να αντικατασταθεί από: ΑΚΕΡΑΙΑ, ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ.

Σελ. 80: Στις αριθμημένες παρατηρήσεις, στην 1. , 6^η σειρά: η λέξη χρειάζεται να διορθωθεί.