

## ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑ ΤΟ ΣΤΕΚΙ

Ομάδα μαθητών «Έφτασαν οι Εξετάσεις»

Θέμα 1<sup>ο</sup>

### 1.A

1. Λ
2. Λ
3. Σ
4. Λ
5. Σ
6. Σ
7. Λ
8. Σ
9. Σ
10. Σ

### 1.B

1. ε
2. α
3. ζ
4. δ
5. β

### 1.Γ

1. παράλληλος, υπολογιστές με πολλούς επεξεργαστές, μοιράζονται κοινή μνήμη (υπερυπολογιστές)

2. Ακέραιος-πραγματικός, χώρος στη μνήμη που καταλαμβάνουν διαφορετικός
3. αλλάζει η τιμή στη μεταβλητή μόνο
4. επιλύσιμο, δομημένο, υπολογιστικό

### 1.Δ

1. 6 φορές .      2      2 φορές

### 3.

$X \leftarrow 8$

$Y \leftarrow 7$

ΟΣΟ  $Y \geq 2$  ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ

$X \leftarrow X - 2$

$Y \leftarrow Y - 2$

ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ X

ΟΣΟ ΟΧΙ( $X < 0$ ) ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ

$Y \leftarrow 7$

    ΟΣΟ  $Y \geq 2$  ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ

$X \leftarrow X - 2$

$Y \leftarrow Y - 2$

    ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

    ΓΡΑΨΕ X

ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

#### 4. Δύο παραδείγματα

α)

$X \leftarrow 2$

ΟΣΟ  $X > 0$  ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ

ΓΡΑΨΕ  $X$

ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

β)

Για  $k$  από 1 μέχρι 10 με\_βήμα 0

Εμφάνισε  $k$

Τέλος\_επανάληψης

#### ΘΉΜΑ 2°

1. θετικές
2. αλφαριθμητική
3. πλήθος θετικών      άθροισμα θετικών      μέσο όρο θετικών
4. αν δοθεί στο  $\Gamma$  η τιμή ο ή Ο
5. Όχι. Αρχή\_επανάληψης τουλάχιστο μια φορά
6. 24      6      (Το θέμα έχει ασάφεια σχετικά με την τιμή του  $\Gamma$ )

7.

Αλγόριθμος Θέμα\_2

$A \leftarrow 0$

$K \leftarrow 0$

$\Pi\lambda \leftarrow 0$

Αρχή\_επανάληψης

    Αρχή\_επανάληψης

        Διάβασε  $X$

$\Pi\lambda \leftarrow \Pi\lambda + 1$  ! εκφώνηση 100 τιμές και όχι 100 θετικές τιμές

    Μέχρις\_ότου  $X > 0$  ή  $\Pi\lambda = 100$

    Αν  $X > 0$  τότε

$K \leftarrow K + X$

$A \leftarrow A + 1$

        Διάβασε  $\Gamma$

    Τέλος\_Αν

Μέχρις\_ότου  $\Gamma = 'Ο'$  ή  $\Gamma = 'ο'$  ή  $\Pi\lambda = 100$

Αν  $A > 0$  τότε

$\Lambda \leftarrow K / A$

    Εμφάνισε  $K, \Lambda$

Αλλιώς

    Εμφάνισε "Δεν δόθηκε καμία θετική τιμή από τις 100"

Τέλος\_Αν

Τέλος Θέμα\_2

### Θέμα 3<sup>ο</sup>

Αλγόριθμος Θέμα\_3

Αρχή\_επανάληψης

Διάβασε απ ! αρχικό ποσό

Μέχρις\_ότου απ>0

Αρχή\_επανάληψης

Αρχή\_επανάληψης

Διάβασε π ! ποσό ποντάρει

Μέχρις\_ότου π<=απ

Αρχή\_επανάληψης

Διάβασε Φ1, Φ2, Φ3 ! τιμές για φρουτάκια

Μέχρις\_ότου ((Φ1="Α" ή Φ1="Μ" ή Φ1="Π") και (Φ2="Α" ή Φ2="Μ"  
& ή Φ2="Π") και (Φ3="Α" ή Φ3="Μ" ή Φ3="Π"))

Αν Φ1="Α" και Φ2="Α" και Φ3="Α" τότε

$K \leftarrow (1000/100)*\pi$  ! Έλληνας κροίσος ιδιοκτήτης νησιού

Αλλιώς\_Αν Φ1=Φ2 και Φ2=Φ3 τότε

! δεν θα είναι Α και τα 3, διαφορετικά εκτελείται το προηγούμενο

$K \leftarrow (500/100)*\pi$

Αλλιώς\_Αν Φ1=Φ2 τότε

$K \leftarrow (300/100)*\pi$

Αλλιώς

$K \leftarrow 0$  ! δεν θα ήταν καλό να βρίσκεσαι κοντά στον παίκτη

Τέλος\_Αν

Αν K=0 τότε

Εμφάνισε "-", π, " € "

Αλλιώς

Εμφάνισε "+", K-π, " € "

Τέλος\_Αν

απ  $\leftarrow$  απ - π + K ! απομένει. Πάντα αφαιρείται ότι ποντάρω..κλέφτες  
εμφάνισε "απομένει το ποσό των ", απ, " € "

Αν απ>0 τότε

Εμφάνισε "θες να συνεχίσεις; Αν ναι πίεσε Ν ή ν"

Διάβασε επ

Τέλος\_αν

Μέχρις\_ότου επ≠"Ν" ή επ≠"ν" ή απ=0

Τέλος Θέμα\_3