

Ο προγραμματισμός θέλει ξεκούραστο και «φρέσκο» μυαλό!

Σημεία κλειδιά

1. Όσο διαβάζω τόσο περισσότερο κατανοώ! **ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΗ** ανάγνωση σε όλα τα θέματα
2. Καλό είναι να ξεκινήσουμε από τη θεωρία και το Θέμα Α (Προσέχουμε τι μας ζητείται, τη διατύπωση των ερωτημάτων, μόρια ερωτημάτων, έκταση απάντησης)
3. Εάν το Θέμα Β είναι υπολογιστικό (διάφορα είδη πινάκων παρακολούθησης μεταβλητών) το λύνουμε κανονικά και στο τέλος αφού έχουμε λύσει όλα τα υπόλοιπα θέματα το ξαναλύνουμε σε άλλο σημείο χωρίς να βλέπουμε την πρώτη λύση. Έπειτα αντιπαραβάλλουμε τις απαντήσεις.
4. **Θέμα Γ & Δ – Ασκήσεις ΠΡΟΣΟΧΗ** στο μάθημά μας **ΔΕΝ υπάρχει μοναδική λύση** σε μία άσκηση. Το επιδιωκόμενο είναι να μπορέσουμε να διατυπώσουμε τη σκέψη μας στη μορφή που μας ζητάει η εκφώνηση.
Αφιερώστε ΑΡΚΕΤΟ ΧΡΟΝΟ στην **κατανόηση**. Μην βιάζεστε να ξεκινήσετε να απαντάτε. Κρατήστε σημειώσεις, υπογραμμίστε λέξεις κλειδιά, αναρωτηθείτε, ξαναδιαβάστε με προσοχή. Αυτός είναι ο **πολυτιμότερος χρόνος**, στη διάρκεια του οποίου θα υλοποιήσετε το σημαντικότερο μέρος της άσκησης.
Αφού μελετήσετε το Θέμα Γ & Δ ξεκινήστε με εκείνο που θεωρείτε ευκολότερο.
5. Η απάντησή σας σ' ένα υποερώτημα μπορεί να περιλαμβάνει αρκετά βήματα. Σχεδιάστε τα, αναλύστε τον τρόπο σκέψης σας και μετά προχωρήστε στην υλοποίησή τους.
6. Ίσως ένα υποερώτημα να μην μπορείτε να το λύσετε προχωρήστε στο επόμενο. Καλό είναι να γράψετε ένα σχετικό σχόλιο για να βοηθήσετε το διορθωτή και να φανερώσετε τη θέλησή σας για να απαντήσετε στα θέματα.
7. Όλα τα μόρια είναι **ισοδύναμα!**
8. Δεν βιάζομαι να αποχωρήσω. Είμαι 100% σίγουρος ότι οι απαντήσεις μου είναι σωστές, όμως μπορεί μία πολύ μικρή λεπτομέρεια να μου έχει ξεφύγει στη ροή της γραπτής εξέτασης. Δεν είναι κρίμα; Ελέγχω όλα τα θέματα αφιερώνοντας επαρκή χρόνο.

Θέμα Α

- Κριτήρια αλγορίθμων
- Ασκήσεις με Αν
- Επαναλήψεις Όσο, Μέχρις_ότου, Για
- Κανόνες στις παραμέτρους
- Δομή προγράμματος σε Γλώσσα
- Στατικές / δυναμικές
- Συνάρτηση ή διαδικασία;

Θέμα Β

- Πινάκι/ τι θα εκτυπώσει / παραλλαγές
- Υποπρόγραμμα ΜΕ / Χωρίς
- Με Πίνακα / Χωρίς
- Αλγόριθμος → Πρόγραμμα
- Μορφές αναπαράστασης αλγορίθμων / Διάγραμμα ροής κλπ
- Αδόμητος → Δομημένο
- Λάθη Λογικά – Συντακτικά

Θέμα Γ & Δ

- Γνωστό πλήθος (πίνακες ή όχι)
- Κατάλληλο υποπρόγραμμα
- Πρόγραμμα / Αλγόριθμος
- Έλεγχος ορθής εισαγωγής



Καλό καλοκαίρι !