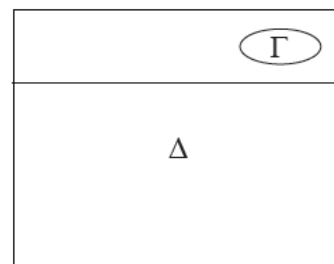


## Κεφάλαιο 7

### App Inventor – Εφαρμογή 2 (σ.59 σχολικού βιβλίου)

Στο σχήμα 7.1 (σελ. 59 του βιβλίου) παρουσιάζεται το σχέδιο της διεπαφής χρήσης ενός κινητού. Το Γ είναι κουμπί και το Δ είναι ο χώρος, όπου θα εμφανίζονται τα αποτελέσματα από την εκτέλεση του προγράμματος. Όταν πατηθεί το κουμπί Γ υπολογίζεται ο **μέσος όρος** του μαθήματος και εμφανίζεται η προαγωγή ή η απόρριψη του μαθητή στο συγκεκριμένο μάθημα.

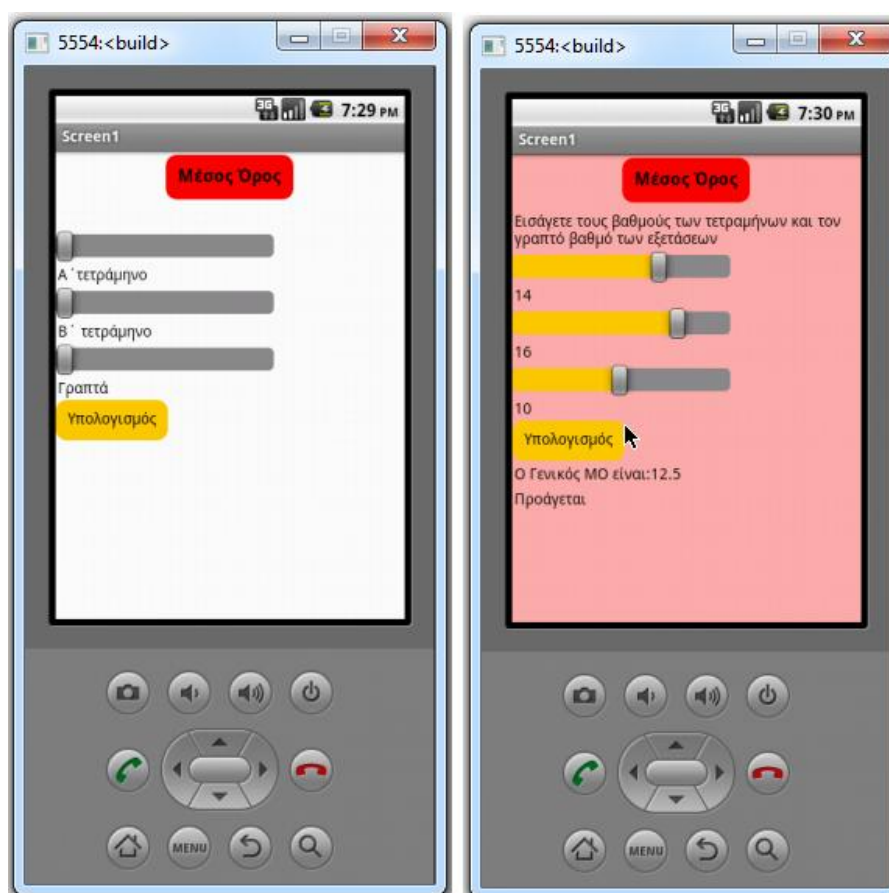


**Επέκταση:** Να εμφανίζεται η λίστα των μαθημάτων και ο χρήστης να επιλέγει το όνομα του μαθήματος

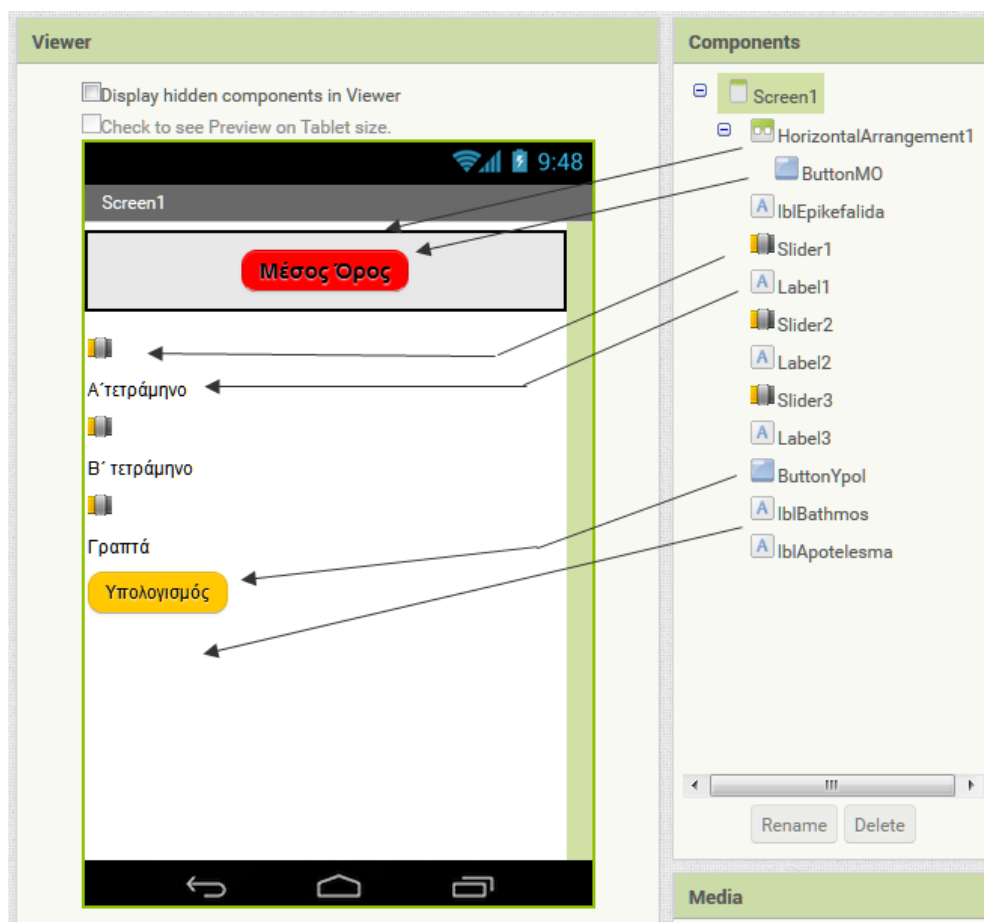
**Στόχοι:** α) Χρήση των αντικειμένων **Slider** και **Label** της παλέτας οπτικής σχεδίασης. β)

**Αρχικοποίηση** των τιμών των μεταβλητών. γ) **Εκχώρηση** τιμής σε μεταβλητή και **ανάκτηση** τιμής μεταβλητής δ) Δημιουργία **διαδικασιών** για τον υπολογισμό του μέσου όρου και της εμφάνισης του τελικού αποτελέσματος ε) Συμβάν **Click** του συστατικού Button και **PositionChanged** του συστατικού **Slider**.

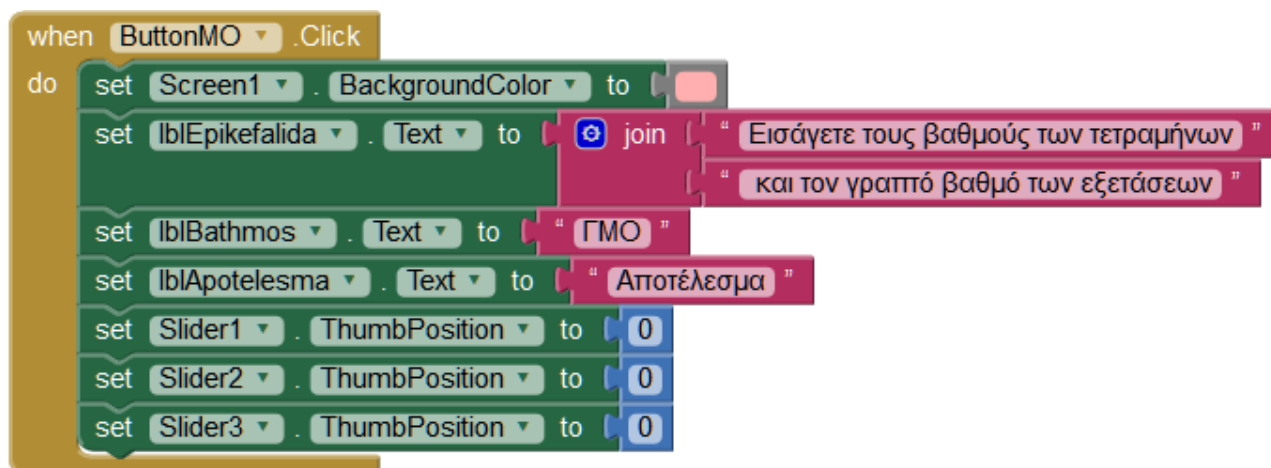
**Διαδικασία για την εφαρμογή:** Περιγράφεται στη σελ. 59 του σχολικού βιβλίου στην παράγραφο Γ).



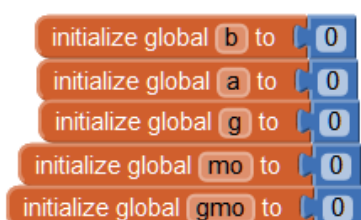




- Ο κώδικας για το κουμπί **ButtonMO**



- Αρχικοποίηση των **μεταβλητών**



- Συμβάντα **PositionChange** για τα συστατικά **Slider1, Slider2, Slider3**

```

when Slider1 .PositionChanged
  thumbPosition
do
  set global a to get thumbPosition
  set global a to round get global a
  set Label1 .Text to get global a

```

```

when Slider2 .PositionChanged
  thumbPosition
do
  set global b to get thumbPosition
  set global b to round get global b
  set Label2 .Text to get global b

```

```

when Slider3 .PositionChanged
  thumbPosition
do
  set global g to get thumbPosition
  set global g to round get global g
  set Label3 .Text to get global g

```

- Διαδικασίες **mesos\_oros** και **teliko\_apotelesma**

```

to mesos_oros
do
  set global mo to (get global a + get global b) / 2
  set global gmo to (get global g + get global mo) / 2

```

```

to teliko_apotelesma
do
  set lblBathmos .Text to join "Ο Γενικός ΜΟ είναι: "
  get global gmo
  if get global gmo ≥ 10
  then set lblApotelesma .Text to "Προάγεται"
  else set lblApotelesma .Text to "Απορρίπτεται"

```

- Ο κώδικας για το κουμπί **ButtonYpol**

```

when ButtonYpol .Click
do
  call mesos_oros
  call teliko_apotelesma

```