

ΣΥΝΤΟΜΗ ΕΞΕΤΑΣΗ ΣΤΗΝ LOGO—ΔΟΜΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ ΚΑΙ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ

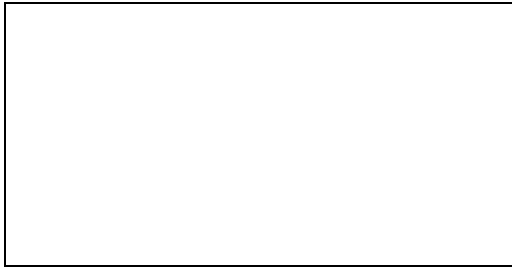
ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ :.....
ΤΜΗΜΑ:.....
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ:.....

Σε όλες τις παρακάτω ασκήσεις να θεωρήσετε ότι η χελώνα είναι στην αρχική της



θέση και ότι μπορεί να αφήνει το ίχνος της

1. Γράψτε μια διαδικασία τετράγωνο που θα σχεδιάσει ένα τετράγωνο πλευράς 80. Όταν τελειώνει το σχέδιο, η χελώνα πρέπει να κοιτάει προς τα πάνω.

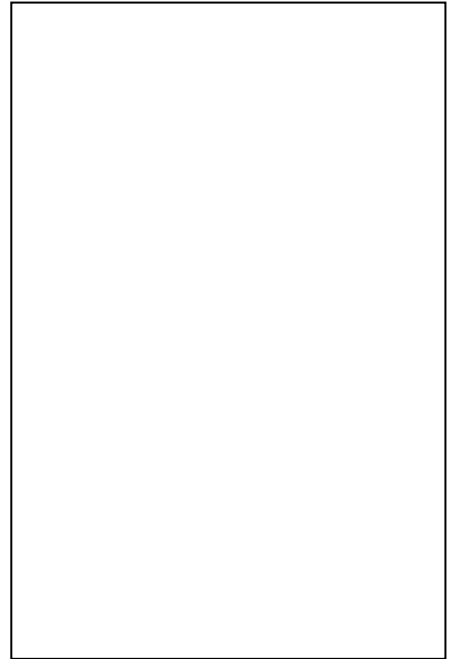


2. Χρησιμοποιώντας τη διαδικασία τετράγωνο που δημιουργήσατε στο 1 , δώστε τις κατάλληλες εντολές στη χελώνα ώστε να κάνει το εξής:

- σχεδιάσε **κόκκινο** τετράγωνο πλευράς 80
- στρίψε δεξιά 90 μοίρες
- σχεδιάσε **φούξια** τετράγωνο πλευράς 80
- στρίψε δεξιά 90 μοίρες
- σχεδιάσε **μωβ** τετράγωνο πλευράς 80
- στρίψε δεξιά 90 μοίρες

Υπενθύμιση: Η εντολή θεσεχρώμα “πράσινο κάνει τη χελώνα και το ίχνος της πράσινο και ισχύει και άλλα χρώματα, όπως μωβ, φούξια, κόκκινο κλπ.

Σχεδιάστε το σχήμα που θα δημιουργηθεί πιο κάτω:



3. Χρησιμοποιώντας τη διαδικασία τετράγωνο που δημιουργήσατε στο 1 , δώστε τις κατάλληλες εντολές στη χελώνα ώστε να δημιουργεί το ίδιο σχήμα με το 2, σε **μαύρο χρώμα** και με την χρήση της **επανάλαβε**.

